



# EL DETECTIVE DE LAS EMOCIONES

CASO 2. Algo pasa  
en clase



# ¿Qué hay que hacer?

- Tienes que resolver el caso, contestando a las preguntas que aparecerán al final.
- La persona que resuelva el caso sin fallar ninguna pregunta GANA.
- ¿Preparado/a para convertirte en todo un detective?



# CASO 2. Algo pasa en clase

ESTA ES LAURA, A ELLA LE ENCANTA EL COLE Y JUGAR CON SUS COMPAÑEROS DE CLASE. HOY ELLA Y TODOS SUS COMPAÑEROS LLEVAN SU JUGUETE FAVORITO AL COLE



## CASO 2. Algo pasa en clase

DURANTE EL RECREO, LAURA ESTÁ MUY CONTENTA JUGANDO CON SU JUGUETE. CUANDO SE ACERCA SU MEJOR AMIGA ANA



# CASO 2. Algo pasa en clase

¿CÓMO CREES QUE SE SIENTE SU AMIGA ANA?

TRISTE

CONTENTA



# CASO 2. Algo pasa en clase

¿SEGURO/A? FÍJATE BIEN EN LA CARA DE ANA



VOLVER



# CASO 2. Algo pasa en clase

¡EXACTO! ¿POR QUÉ CREES QUE SE SIENTE ASÍ?

HA OLVIDADO TRAER SU  
JUGUETE

HAN ADOPTADO UN PERRITO  
COMO ELLA QUERÍA



## CASO 2. Algo pasa en clase

UN MOMENTO...SI HAN ADOPTADO UN PERRO QUE ERA LO QUE ELLA QUERÍA, NO DEBERÍA ESTAR TRISTE



VOLVER





## CASO 2. Algo pasa en clase

¡CLARO! HA OLVIDADO LLEVAR SU JUGUETE FAVORITO.  
¿QUÉ PUEDE HACER ANA PARA AYUDAR A SU AMIGA?

SEGUIR JUGANDO ELLA  
SOLA

INVITAR A SU AMIGA A JUGAR  
CON ELLA Y SU JUGUETE



# CASO 2. Algo pasa en clase

ANA SE PONE TAN TRISTE QUE NO PUEDE PARAR DE LLORAR, LA PROFE DECIDE VOLVER ANTES A CLASE Y AHORA NADIE PUEDE SEGUIR JUGANDO



VOLVER



## CASO 2. Algo pasa en clase

LAURA SE ACERCA A SU MEJOR AMIGA Y LE INVITA A JUGAR CON ELLA, SE LO PASAN TAN BIEN QUE NO PUEDEN PARA DE REIR Y DISFRUTAR



FINALIZAR



# CASO 2. Algo pasa en clase

¿QUÉ ERA LO MEJOR QUE PODÍA HACER LAURA?

SEGUIR JUGANDO  
ELLA SOLA

COMPARTIR EL JUGUETE CON  
SU AMIGA

¿QUÉ COSAS PUEDES COMPARTIR TÚ CON TUS AMIGOS/AS?

¿QUÉ PASÓ LA ÚLTIMA VEZ QUE LO HICISTE?





¿Has resuelto el caso?

